***Nº1***

Desarrollar una clase llamada Conversor.  
1. Deberá poseer dos métodos de clase (estáticos):

      A. string EnteroBinario(int). Convierte un número de entero a binario ascii (un caracter por bit, siendo “111” el equivalente al número 7).

      B. double BinarioDecimal(string). Convierte un número binario a decimal.  
2. El en Main generar un menú para que el usuario elija que tipo de conversión desea realizar o si desea salir del programa. Luego de elegir una opción, le deberá pedir que ingrese el número a convertir y mostrarle el resultado por pantalla; al presionar cualquier tecla retornar al menu.

